

CONDITIONS

GÉNÉRALES D'UTILISATION

Les présentes conditions générales d'utilisation (dites « **CGU** ») ont pour objet de définir les modalités et conditions d'utilisation de l'ensemble des services proposés par la société SARL Match Time (Ci-après :

« **Match Time** »), et de définir les conditions d'accès par le Joueur (Ci-après : « **L'Utilisateur** »).

Les présentes CGU sont accessibles sur l'application Match Time (Ci-après : « **L'application** ») à la rubrique « **CGU** ».

Toute inscription ou utilisation de **l'application** implique l'acceptation sans aucune réserve ni restriction des présentes **CGU** par **L'Utilisateur**. Lors de l'inscription sur **l'application** via le Formulaire d'inscription, chaque utilisateur accepte expressément les présentes **CGU** en cochant la case précédant le texte suivant : « **Je reconnais avoir lu et compris les CGU et je les accepte** ». En cas de non-acceptation des **CGU** stipulées dans le présent contrat, **L'Utilisateur** se doit de renoncer à l'accès des services proposés par **l'application**.

Match Time se réserve le droit de modifier unilatéralement et à tout moment le contenu des présentes **CGU**.

Article 1 : Les mentions légales

Les services proposés sont assurés par la Société SARL Match Time, dont le siège social est situé à Ferme Pons N°80 Kouba, Alger.

Code postal : 16000

Adresse e-mail : contact@matchtime.dz

Customer support : +213 550775124/+213 558807101

Article 2 : Accès à l'application et au service

Les services proposés par **Match Time** sont accessibles à toute personne physique disposant de la pleine capacité juridique conformément à la loi en vigueur en Algérie pour s'engager au titre des présentes **CGU**.

L'application est accessible gratuitement à tout utilisateur ayant un accès à Internet. Tous les frais supportés par **L'Utilisateur** pour accéder aux services (matériel informatique, logiciels, connexion Internet, etc.) sont à sa charge.

Article 3 : Inscription sur l'application

L'Utilisateur non membre n'a pas accès aux services réservés. Pour cela, il doit s'inscrire en remplissant le formulaire prévu à cet effet. En acceptant de s'inscrire aux services réservés, **L'Utilisateur** membre s'engage à fournir l'ensemble des informations marquées comme obligatoires. Toute inscription incomplète ne sera pas validée.

Pour accéder aux services, **L'Utilisateur** doit ensuite s'identifier à l'aide de son identifiant et de son mot de passe qui lui seront validés par un email.

Tout utilisateur membre inscrit pourra également supprimer son compte en se rendant à la page dédiée sur son espace personnel. **L'Utilisateur** a la possibilité de contacter **Match Time** par messagerie électronique à l'adresse email de la société communiqué à l'article 1.

Article 4 : Services proposés par l'application

L'application propose un ensemble de services et d'activités de sport & loisir, principalement du football en salle.

La liste des services proposés est la suivante :

- Match de football (Indoor et Outdoor)
- Tournois
- Autres activités et/ou événements organisés par **Match Time** ou un Complexe sportif

Les prix des services varient en fonction du terrain choisi, de la durée du créneau ainsi que du Complexe sportif. Les prix de réservation des terrains ainsi que les caractéristiques des Complexes sportifs sont indiqués sur **l'application**.

Article 5 : Modalités de réservation

5.1. Condition préalable à toute réservation d'un terrain

L'Utilisateur reconnaît et accepte expressément que la réservation de ces services ne peut se faire que si le nombre de joueurs requis pour le terrain choisi, tel que précisé ci-dessous, est réuni. A défaut, le terrain ne peut être mis à disposition de **L'Utilisateur**.

- **Match de Foot en Salle** : Dix (10) joueurs minimums, et Quatorze (14) joueurs maximums
- **Match de Foot Classique** : Seize (16) joueurs minimums, et Vingt-deux (22) joueurs maximums

L'accès au terrain est interdit aux mineurs de moins de 8 ans sans l'accompagnement d'un adulte majeur et capable juridiquement.

L'accès au terrain est interdit, en tout état de cause, aux mineurs n'ayant pas les âges requis ci-dessous :

- Terrain : à partir de 8 ans

5.2 Réserve d'un match sur l'application

5.2.1 Réserver un match

L'**Utilisateur** est invité à entrer dans l'espace Réserver de l'**application**, puis à accéder à la liste des Complexes sportifs à proximités.

L'**Utilisateur** peut visualiser les disponibilités des terrains des Complexes Sportifs. Une fois qu'il a effectué le choix du Complexe Sportif, l'**Utilisateur** remplit le formulaire de réservation (Type de match, niveau du match, visibilité du match, prix de la partie).

L'**Utilisateur** est invité à valider le formulaire de réservation, il est renvoyé sur une page récapitulant la demande de réservation ainsi que son prix.

L'**Utilisateur** peut alors valider sa réservation et procéder au paiement, le paiement s'effectuera en espèce au niveau du Complexe sportif le Jour J.

En validant sa réservation, l'Utilisateur reconnaît expressément avoir lu les CGU et accepter pleinement l'ensemble de leurs dispositions, sans restriction ni réserve.

Un email accusant réception de la réservation sera adressé à l'**Utilisateur** dans les meilleurs délais. Cet email comportera un récapitulatif de la réservation. La réservation sera également disponible dans l'espace personnel de l'**application**.

5.2.2 Rejoindre un match

L'**Utilisateur** est invité à entrer dans l'espace Rejoindre un match de l'application, puis à accéder à la liste des Matches à proximités. L'**Utilisateur** peut visualiser les disponibilités des Matches avec places libres.

Une fois qu'il a effectué le choix du match à rejoindre, l'**Utilisateur** est renvoyé vers une page récapitulant l'état de la partie (Date du match, heure du match, les joueurs qui participent au match, prix de la partie par joueur).

L'**Utilisateur** est invité à valider sa réservation, il est renvoyé sur une page récapitulant la demande de réservation ainsi que son prix.

L'**Utilisateur** peut alors valider sa réservation et procéder au paiement, le paiement s'effectuera en espèce au niveau du Complexe sportif le Jour J.

En validant sa réservation, l'Utilisateur reconnaît expressément avoir lu les CGU et accepter pleinement l'ensemble de leurs dispositions, sans restriction ni réserve.

Un email accusant réception de la réservation sera adressé à l'**Utilisateur** dans les meilleurs délais. Cet email comportera un récapitulatif de la réservation. La réservation sera également disponible dans l'espace personnel de l'**application**.

5.3 Annulation d'une réservation

5.3.1 Délai d'annulation

Selon les disponibilités, l'**Utilisateur** pourra annuler une réservation jusqu'à deux (02) heures avant la mise à disposition du terrain en utilisant la fonctionnalité de gestion de la réservation via l'**application**.

LA RÉSERVATION EST RÉPUTÉE CONFIRMÉE, FERME ET DÉFINITIVE PASSÉ CE DELAI DE DEUX (02) HEURES AVANT LA MISE À DISPOSITION DU TERRAIN RÉSERVÉ. AUCUNE ANNULATION NE SERA ACCEPTÉE PASSÉ CE DELAI.

5.3.2 Obligations et Sanctions

L'**Utilisateur** qui réserve (Ci-après : le « Capitaine »), doit assurer ce qui suit :

- **Match Privé** : Personne ne peut rejoindre cette partie, c'est le **Capitaine** qui assure la disponibilité du nombre requis de joueurs avant le match réservé.

- **Match Public** : Tout le monde peut rejoindre cette partie, c'est le **Capitaine** qui valide les profils de joueurs qui veulent rejoindre cette partie. Le **Capitaine** peut échanger avec les joueurs validés grâce au profil de chaque joueur, le **Capitaine** doit obligatoirement assurer la disponibilité de toute son équipe avant le match réservé.

Il est rappelé également au **Capitaine**, que si le jour de la mise à disposition du terrain il y a moins de joueurs que le nombre requis, Le **Capitaine** pourra accéder au terrain mais devra assurer le paiement de la totalité du prix de la réservation sur place.

Les réservations non annulées dans les délais ou impayées seront ajoutées automatiquement sur l'espace personnel du **Capitaine**. Le **Capitaine** devra absolument régler le montant de ces réservations au niveau du Complexe Sportif concerné pour pouvoir accéder de nouveau aux services de l'**application**.

5.4 Autres événements

Match Time met à disposition des terrains dans le cadre d'événements privés organisés par l'**Utilisateur**. Toute réservation d'un terrain dans ce cadre doit être réalisée en contactant **Match Time** sur le site www.matchtime.dz dans nous contacter.

Match Time établira un devis pour les prestations sollicitées par l'**Utilisateur**. En signant le devis, l'**Utilisateur** reconnaît avoir lu les **CGU** et les avoir entièrement comprises et s'engage à en respecter le contenu. Le devis et les **CGU** forment le contrat entre **Match Time** et l'**Utilisateur**.

En cas d'acceptation du devis par l'**Utilisateur**, la commande de prestations est considérée comme ferme et définitivement acceptée par **Match Time** et

L'Utilisateur. Elle ne peut alors donner lieu à aucun report ou annulation de la part **L'Utilisateur**.

L'Utilisateur reconnaît et accepte expressément que la montant total de la réservation d'un terrain sera versé à J-15 pour un tel événement, le montant est fixé par **Match Time** en fonction du terrain choisi, du nombre de participants et de la nature de l'événement.

Le montant total de la réservation sera à régler à J-15 de l'événement par **L'Utilisateur**.

Article 6 : Conditions financières

6.1. Prix des services

Le prix de chaque service, tel qu'indiqué par **Match Time** et chaque Complexe sportif, est indiqué en dinars, toutes taxes comprises. Ce prix tient compte de la TVA applicable au jour du paiement du prix de la réservation. Le prix du service est celui en vigueur au jour de la réservation. **Match Time** et chaque Complexe sportif se réservent le droit de modifier leurs prix à tout moment, tout en garantissant à **L'Utilisateur** l'application du prix du service en vigueur au jour de la réservation.

Match Time et/ou chaque Complexe sportif peut mettre en place des promotions sur les services proposés, celles-ci sont affichées en temps sur **l'application**.

6.2 Modalités de paiement

Le montant total de la réservation sera payable sur place le jour de la mise à disposition du terrain :

- Par carte bancaire (Selon la disponibilité du Terminal de Paiement Electronique)
- En espèce

Article 7 : Retard

En cas de retard sur le créneau horaire choisi, l'heure de réservation ne pourra pas être décalée en raison de créneaux fixes et des réservations suivantes.

Ainsi, les joueurs perdront les minutes de jeu en raison de leur retard. Il est donc recommandé d'arriver plusieurs minutes avant si les joueurs souhaitent utiliser les vestiaires et être sur le terrain à l'heure de la réservation.

Article 8 : Non responsabilité médicale

Match Time se décharge de tout accident lié à la pratique du foot dans les locaux et pendant les heures de jeu réservées. Chaque pratiquant est conscient des risques encourus, est responsable de ses faits et gestes, et doit exercer l'activité dans le respect des règles de jeu et du règlement de Complexe Sportif. Ainsi, les pratiquants renoncent à engager toutes poursuites à l'égard de la société SARL Match Time et/ou chaque Complexe sportif.

Article 9 : Disponibilité

Nos créneaux horaires sont proposés dans la limite des terrains disponibles. En cas d'indisponibilité d'un terrain après passation de votre réservation, nous vous en informons par mail. Votre réservation sera automatiquement annulée et aucun paiement devra être effectué.

Article 10 : Propriété intellectuelle

L'Utilisateur reconnaît et accepte que tous les droits, titres et intérêts relatifs à **l'application** et/ou site web, aux dénominations, logos et autres signes distinctifs de **Match Time**, sont protégés par des droits de propriété intellectuelle ou droits des producteurs de bases de données en vigueur.

Tout acte de reproduction, représentation, diffusion et utilisation de quelconque de ces éléments, en tout ou partie, sans l'autorisation de **Match Time** sont strictement interdits et pourront faire l'objet de poursuites judiciaires.

Article 11 : Données à caractère personnel

Match Time pratique une politique de protection des données personnelles. Les informations personnelles pouvant être recueillies auprès de **L'Utilisateur** ont principalement pour objectif la mise à disposition des services du site et/ou **l'application**.

Article 12 : Responsabilité

12.1 Responsabilité de Match Time

Tout événement dû à un cas de force majeure ayant pour conséquence un dysfonctionnement de **l'application** et sous réserve de toute interruption ou modification en cas de maintenance, n'engage pas la responsabilité de **Match Time**. Dans ces cas, **L'Utilisateur** accepte ainsi ne pas tenir rigueur à **Match Time** de toute interruption ou suspension de service, même sans préavis.

Match Time décline toute responsabilité en cas de perte éventuelle des informations accessibles dans l'espace personnel de **L'Utilisateur**, lorsque cette perte a été causée par le fait de **L'Utilisateur**.

Match Time décline toute responsabilité en cas de perte d'objet et / ou effet appartenant à **L'Utilisateur** au moment du match.

12.2. Responsabilité de L'Utilisateur

L'Utilisateur garantit que toutes les informations qu'il communique dans le formulaire d'inscription sont exactes, à jour et sincères et ne sont entachées d'aucun caractère trompeur.

L'Utilisateur est informé et accepte que les informations saisies aux fins de création ou de mise à jour de son profil valent preuve de son identité.

L'Utilisateur est informé et accepte qu'il puisse être exposé aux sanctions prévues par l'article 5 (5.3.2 Obligations et Sanctions).

Article 13 : Loi applicable et juridiction

Les présentes **CGU** sont soumises à la loi Algérienne. Les parties déclarent leur intention de chercher une solution amiable à toute difficulté qui pourrait surgir à propos de la validité, de l'interprétation ou de l'exécution des **CGU**. En cas de désaccord persistant, le litige sera porté à la connaissance des tribunaux compétents.

Article 14 : Entrée en vigueur

Les présentes **CGU** entreront en vigueur dès que **l'Utilisateur** les accepte en appuyant sur le champ « Accepter ».